

## Suite événementielle du scénario "Welcome to Vernumbria"

*Dès le début du jeu, l'armée prend position le long d'un grand périmètre autour du village et tire à vue.*

1 — Théo se fait tirer dessus et s'enfuit.

2 — Théo va chez le médecin se faire soigner.

*De nombreux étrangers sont arrivés comme lui au village de Corkway Lake ces derniers jours.*

3 — Théo se fait draguer par 3 jeunes filles du village qui lui proposent un rencard.

4 — Théo fait d'étranges nouveaux cauchemars.

5 — Théo rencontre la petite fille de son rêve qui s'appelle Esther.

*Il apprend l'existence de la rebouteuse.*

6 — Le shérif interroge Théo à propos de la disparition d'une des 3 jeunes filles.

*Il apprend que la jeune fille qui lui avait proposé un rencard a disparue.*

7 — Théo fait la rencontre d'Ines et de Bob (deux étrangers) et tombe sous le charme d'Inès.

*Il apprend qu'Inès est venue ici pour les mêmes raisons que lui.*

8 — Les 2 autres jeunes filles disparaissent ainsi que l'un des chiens de l'ivrogne.

9 — Le shérif veut arrêter Théo.

10 — Théo demande à Ines d'aller voir la rebouteuse pour essayer de retrouver Esther.

11 — Théo rencontre le vieil indien avec lequel il commence à se lier d'amitié.

*Théo apprend par l'indien qu'un laboratoire militaire s'est construit, il y a 3 ans, sur une île du lac, mais qu'apparemment par manque de crédits, le projet a été abandonné en cours de réalisation.*

12 — Théo rencontre à nouveau Esther.

*Théo apprend que le boucher a abusé d'Esther (il l'a touchée, mais pas violée car elle a pu s'enfuir).*

13 — Théo fait l'amour à Ines.

*Il apprend qu'Ines a été opérée de l'appendicite il y a un an dans l'hôpital qui avait traité son cancer.*

14 — Le shérif découvre la main coupée de la première fille disparue.

15 — Le shérif arrête Théo et le cuisine.

*Théo apprend que le père de la fille, un bûcheron, s'est mit à sa recherche car il le croit coupable.*

*Le shérif appelle à l'aide la police fédérale.*

.....  
.....  
.....

45 —

.....  
.....  
.....

### **Petites explications supplémentaires**

Les seigneurs ont beaucoup de mal à s'incarner dans la dimension terrestre sous leur forme originelle (le maintien de cette forme dans notre dimension leur ferait dépenser une énergie énorme) c'est pour cela qu'ils préfèrent posséder un corps humain, de préférence simple d'esprit (ou rendu faible d'esprit, à cause de la peur ou de la violence) pour pouvoir le diriger facilement.

Contre les démons et seigneurs de la guerre, la foi de l'individu peut devenir une arme, les objets du culte ou mystiques ne servant qu'à mieux canaliser cette foi.

.....  
.....  
.....

